
ConsigliaMi

CdMRR 4 / Report Plenaria / 13.03.2025

A cura di Susanna Seghizzi



CAPOFILA: **ABCITTÀ**

PARTNER: **AMBIENTEACQUA APS / CELIM / FONDAZIONE AQUILONE ONLUS**

Report plenaria CdMRR 4

Municipio 4 - Sala Consigliare

13.03.2025

Presenti

COSTANZA

ALICE

RICCARDO

ELISA

AURORA

SIMONE

LORENZO

VIOLA

ANDREA

SILVIA

LISA

DIAMOND

GIOVANNI

NATHAN

MARIA VITTORIA

CAMILLA

CATERINA

ELDO

NINA

STELLA

ZENO

SUMAIA

YOUSSEF

JAYNARICE

ALESSANDRO

EMANUELE

GABRIELE

MUMU

EDOARDO

TAKYIR

SUMAYA
MADELENE
GIADA
GIACOMO
JACOPO
FILIPPO
JACOPO L.
ELISA

Saluti iniziali

Dopo l'appello, è stato riletto il regolamento per il megagame, redatto dai consiglieri nella scorsa seduta e lievemente modificato nella forma. La versione presentata al consiglio è la seguente:

Basandosi sul manifesto dello sport redatto dal consiglio di municipio 2 e volendo creare un gioco a disposizione di tutti e più inclusivo, il presente regolamento ha come base il rispetto per tutti i partecipanti e persone coinvolte e il coinvolgimento di tutti i membri della squadra nelle discipline.

- Ogni squadra può essere composta da un massimo di 15 partecipanti misti includendo età diverse e generi differenti, o in alternativa da un gruppo classe.
- Ogni scuola aderente deve segnare i punteggi ottenuti da ogni squadra partecipante su un cartellone o un segnapunti.
- Il gioco è composto di norma da 20 caselle (simil gioco dell'oca) e per avanzare nelle caselle si lancia un dado
- Le squadre di norma dovranno completare 3 giri sul tabellone, durante i quali accumuleranno punti.
- Ogni casella ha un punteggio diverso (a seconda dell'attività che bisogna svolgere) che si guadagna solo superando la sfida/gioco. L'attività avrà una tabella con i punteggi.
- Ogni plesso scolastico che aderirà, riceverà un kit con il regolamento, lo schema delle caselle e un dado
- Il gioco si vince in base al punteggio più alto
- Nelle sfide di squadra la scuola può decidere di svolgere la partita tra le due squadre (se entrambe sulla casella) oppure sostituire la sfida con alcuni giochi alternativi sempre a tema (esempio tot di tiri liberi a basket, tot di gol a palla mano etc.)
- Eventuali spareggi o casi particolari saranno valutati direttamente dalla scuola.

Dopo aver chiarito alcuni dubbi i consiglieri hanno votato per l'approvazione del regolamento. Viene approvato all'unanimità il regolamento per il megagame.

Successivamente i consiglieri divisi nei gruppi hanno avuto un po' di tempo per rivedere le proposte degli sport e dei giochi da inserire nell'attività così da prepararsi per presentarle ai colleghi. Dopodiché i gruppi hanno presentato singolarmente le proposte e si è votato per quali attività inserire nel game e quali no. In particolare ogni gruppo ha a disposizione 4 caselle di gioco. Di seguito i lavori presentati e i risultati delle votazioni:

- **GRUPPO QUIZ:** 5 domande per ognuna delle 4 caselle quiz (in allegato le domande create dai consiglieri) suddivise per tematiche.
- **GRUPPO GIOCHI DI SQUADRA:** le proposte sono state CERCHI, SARDINA, CASTELLONE, RUBABANDIERA, PALLA PRIGIONIERA e TIRO ALLA FUNE, ognuno con un'alternativa per poter far partecipare anche una singola squadra (in allegato le spiegazioni dei singoli giochi), vengono votati per il game: **SARDINA, CASTELLONE, RUBABANDIERA E PALLA PRIGIONIERA.**
- **GRUPPO SPORT DI SQUADRA:** le proposte sono state: PALLAVOLO, CALCIO TENNIS, BASKET, PALLA MANO, STAFFETTA ognuno con delle varianti, vengono votati per il game: **PALLAVOLO, CALCIO TENNIS, BASKET e STAFFETTA.**
- **GRUPPO SPORT SINGOLI:** vengono proposti: CORSA 100 M O A OSTACOLI, SALTO IN LUNGO, VORTEX, BOCCE, BADMINTON, vengono votati per il game: **CORSA, SALTO IN LUNGO, VORTEX, BOCCE.**
- **GRUPPO GIOCHI SINGOLI:** vengono proposti: TIRO AL BERSAGLIO, LIMBO, REAZIONE A CATENA, MIMO, MEMORY, CORSA COI SACCHI A TEMPO, vengono votati per il game: **TIRO AL BERSAGLIO, REAZIONE A CATENA, CORSA SACCHI A TEMPO, LIMBO.**

Per ogni gruppo si allegano alcune spiegazioni per le varianti. Dopo le votazioni ai consiglieri sono stati consegnati i nuovi cavalierini con i nomi.

In conclusione i vari gruppi hanno il compito di preparare per la seduta successiva le spiegazioni, i regolamenti e le tabelle di punteggio per i singoli giochi votati, al fine da poter poi impaginare tutto e inviare alle scuole.

La seduta si chiude alle ore 11.30

ALLEGATO 1 QUIZ

Prima casella quiz

Top 3 degli sport più praticati in Italia:

1. Basket, Hockey, Pallavolo
2. Calcio, Paddle, Nuoto
3. Pallavolo, Tennis, Calcio
4. Basket, Tennis, Calcio

Dove si sono svolte le olimpiadi del 2016

1. Tokyo
2. Londra
3. Rio de Janeiro
4. Barcellona

Cos'è il doping?

1. Bibita usata dagli sportivi
2. Tecnica per tenere il punteggio
3. Assunzione di sostanze illegali
4. Una disciplina sportiva

Quanti mondiali di calcio ha vinto l'Italia?

1. 4
2. 3
3. 2
4. 6

Quale di questi sport è influenzato dal meteo?

1. Tennis
2. Formula 1
3. Calcio
4. Beach volley

Seconda casella quiz

Quale squadra ha vinto più mondiali di calcio?

1. Argentina
2. Brasile
3. Germania
4. Italia

Chi detiene il record di punti segnati in una singola partita NBA?

1. Kobe Bryant
2. Stephen Curry
3. LeBron James
4. Wilt Chamberlain

Quanto misura una pista olimpionica di atletica leggera?

1. 200 mt
2. 400 mt
3. 300 mt
4. 500 mt

Quanti minuti dura una partita di Hockey su ghiaccio?

1. 60 min
2. 45 min

3. 50 min
4. 90 min

Quanti sono i tipi di gara nello sci alpino?

1. 2
2. 3
3. 4
4. 5

Terza casella quiz

Chi è stato il primo italiano a vincere il pallone d'oro?

1. Paolo Rossi
2. Roberto Baggio
3. Gianni Rivera
4. Fabio Cannavaro

Una racchetta e una pallina costano insieme 1,10 euro, la racchetta costa un euro in più della pallina. Quanto costa la pallina?

Ucciso le presone, sgretolo la roccia e arrugginisco il ferro cosa sono?

Con il cibo vivo con l'acqua muoio cosa sono?

Dimmi una parola con tutte le vocali....

Quarta casella quiz

Cosa significa palindromo?

Dimmi l'anagramma di sirena

ALLEGATO 2 GIOCHI DI SQUADRA

- SARDINA: nascondino al contrario uno si nasconde gli altri lo devono cercare e quando lo trovano si nascondono con lui, vince la squadra che si nasconde tutta per prima. Se una singola squadra è a tempo e il punteggio cambia a seconda di quanto ci si mette
- CASTELLONE: la variante è la squadra deve gettare giù tutti i castelli nel minor tempo possibile
- RUBABANDIERA: la variante per la singola squadra è tante bandiere sparse in giro da recuperare superando i percorsi a ostacoli nel minor tempo possibile.
- PALLA PRIGIONIERA: la variante per la singola squadra è l'utilizzo di bersagli a posto della squadra avversaria (i consiglieri devono spiegare meglio questo punto)

ALLEGATO 3 SPORT DI SQUADRA

- PALLAVOLO: la variante singola è riuscire a fare 30 palleggi in aria senza mai far cadere la palla. Se cade non si ottengono i punti.
- CALCIO TENNIS: variante singola facendo dei palleggi contro il muro superando la rete, senza far cadere la palla.
- BASKET: variante singola con tiri liberi bisogna fare almeno 5 canestri
- STAFFETTA: variante singola a tempo per percorrere i 200mt, meno tempo più punti