
ConsigliaMi

CdMRR 8 / Report Plenaria / 11.03.2025

A cura di AmbienteAcqua APS



Report plenaria CdMRR 8

Municipio 8 - Sala Consiliare

11.03.2025

Presenti

Stefano Oldani AmbienteAcqua APS Coordinatore territoriale CdMRR8, Selene Brindisi AmbienteAcqua APS Facilitatrice CdMRR8, Laura Marinotto Uffici Mun8.

Referenti plessi aderenti al progetto: Eliana Giordano (I.C Alda Merini - secondaria Sapri e secondaria Gallarate), Emanuela Carta (Primaria paritaria Maria Consolatrice), Graziana Grasso (I.C Val Lagarina), Francesca Tenore (I.C. Console Marcello - secondaria Colombo), Erica Barbieri (I.C. Riccardo Massa - primaria Brocchi).

Sono presenti 30 Consiglieri (vedi:

<https://docs.google.com/spreadsheets/d/1ub89ryHR41O8RCDbMoltmZc-z2i791HE/edit?usp=sharing&ouid=103419229851229775607&rtpof=true&sd=true>).

Ordine Del Giorno

1. Saluti e collaborazione con CdMRR7
2. Lavori in gruppi e restituzione in plenaria
3. Prossimo incontro

1. Saluti e collaborazione con CdMRR7

I Consiglieri e le Consigliere vengono accolti all'interno della sala consiliare del Municipio 8.

Viene comunicata la possibilità di avviare una collaborazione con il CdMRR7, che ha espresso l'intenzione di lavorare sul tema della parità di genere, un argomento già al centro delle attività del

CdMRR8. La collaborazione tra i Consigli dei Ragazzi è uno degli obiettivi principali del progetto. A tal fine, una delegazione del CdMRR8 ha avuto l'opportunità di presentare il proprio progetto durante una seduta del CdMRR7, illustrando la struttura e le regole del gioco.

Dopo la presentazione, viene richiesto ai Consiglieri di esprimere il proprio voto, che avviene per alzata di mano. All'unanimità, il CdMRR8 approva la collaborazione con il CdMRR7 sul gioco della parità di genere.

Si apre quindi un dibattito su come avviare la collaborazione, e le proposte emerse sono le seguenti:

- Consentire ai Consiglieri del CdMRR7 di arricchire graficamente le caselle neutre, che rimarranno comunque neutre e senza effetti.
- Proporre di aiutare nella diffusione del gioco nelle loro scuole.
- Invitare il CdMRR7 a partecipare a una delle sedute del CdMRR8 per un confronto.

Di seguito, i risultati delle votazioni:

Proposta	si	no	astenuti
arricchire caselle neutre	27	0	3
diffusione nelle scuole	30	0	0
partecipazione a una seduta	18	0	12

Tutte le proposte sono state approvate.

2. Lavori in gruppi e restituzione in plenaria

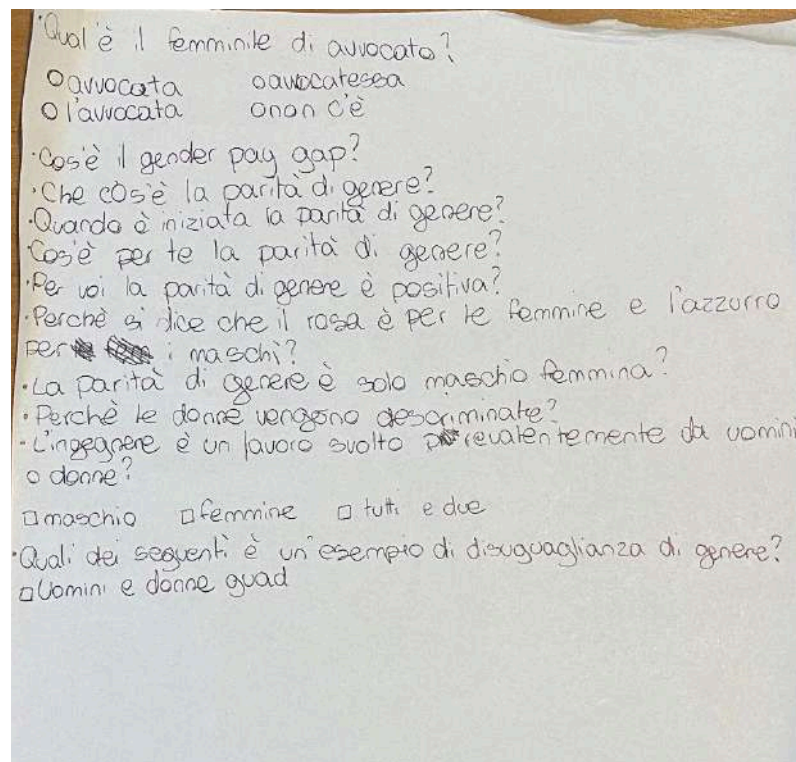
I Consiglieri vengono successivamente suddivisi in 5 gruppi di lavoro, ciascuno dedicato a una specifica sfida del gioco:

- Gruppo Imprevisti: si occupa della creazione delle carte degli imprevisti.
- Gruppo Dibattito: lavora sull'individuazione di frasi e tematiche da inserire nelle carte dibattito.

- Gruppo Situazioni: definisce una serie di situazioni da includere nelle carte situazioni.
- Gruppo Domande: si dedica alla realizzazione di domande da inserire nelle carte, sia aperte che a risposta multipla.
- Gruppo Comunicazione: si occupa della realizzazione di due audio: uno per spiegare le modalità di gioco e l'altro per illustrare le regole delle carte.

Al termine dei lavori, ogni gruppo presenta in plenaria i risultati ottenuti.

Di seguito, i contributi realizzati durante l'incontro.



- ~~NEL DEBATTITO PRO E CONTRO UN~~
1. UOMO MAKEUP
 2. DONNE NON SANNO GUIDARE? **NO**
 3. FEMMINICIDIE
 4. DONNE UGUALI DIRITTI
 5. INTELLIGENZA DONNE
 6. DONNA SPOSATA NON VESTITA "INCERTO"
 7. RELAZIONI NON AMOROSE PER DONNE **"NO"**
 8. FIDANZATE/SPOSATE
 9. DONNA NO LAVORO CASALINGO ESAGERATO
 10. SEI D'ACCORDO DONNA PUO' ESSERE PAPA
 11. SEI D'ACCORDO CHE LE DONNE ISRAH NON VELO **NO**
 12. DONNE PIU' UOMO/ UOMO NO PIU' DONNA **NO**
 13. COLORI MASCHILI E FEMMINILI
 14. UOMO DONNA SCEGLIERE RELIGIONE
 15. ~~UOMO~~ DONNA ISRAH SPOSA UOMO BUDDA
 16. GUERRA ANCHE DONNE
 17. UOMINI DONNE STESSI SPORT

1. GLI UOMINI POSSONO TRUCCARSI E DECORARSI LE UNGHIE. VS GLI UOMINI NON POSSONO TRUCCARSI
2. LE DONNE DEVONO AVERE DARI DIRITTI DEGLI UOMINI VS NON DEVONO AVERLI
3. GLI ALTRI POSSONO COMMENTARE COME SI VESTONO LE DONNE VS NON POSSONO.
4. SEI D'ACCORDO AL FEMMINISMO VS ~~NON SEI D'ACCORDO~~
5. ~~SEI D'ACCORDO CHE LA DONNA E~~ INTELLIGENTE COME UN UOMO VS NON SONO
6. UNA DONNA PUO' AVERE UNA RELAZIONE IN AMICIZIA CON ALTRI UOMINI MENTRE SONO SPOSATI/ FIDANZATI

- VS NON POSSONO
7. LA DONNA ~~SEMPRE~~ FARE SEMPRE DEVE
 1. LAVORI CASALINGHI E GLI UOMINI NO VS DEVONO FARLO ANCHE GLI UOMINI.
 8. ~~Il~~ ~~uomo~~ viene sempre rappresentato superiore alla donna? vs Non sono d'accordo
 9. La donna può avere un ruolo importante nella religione? vs Non può averlo
 10. Secondo te esistono
 11. ~~Sei~~ ~~in~~ UN GRUPPO PER RIVOLGERSI A TUTTI I MEMBRI SI USA IL MASCHILE ANCHE SE NON SONO ~~TUTTI~~ TUTTI MASCHILI.

1. LAVORI DOMESTICI (DI CASA) DEVONO ESSERE EQUAMENTE DISTRIBUITI NELLA COPPIA / TRA I PARTNER VS NO
8. L'UOMO E' RENO SENTIMENTALE RISPETTO ALLA DONNA VS. NO
10. ESISTONO COLORI FEMMINILI E MASCHILI VS. NO
11. SIETE D'ACCORDO CHE ALCUNI RUOLI IMPORTANTI (SOCIALI E RELIGIOSI) SONO RISERVATI SOLO AGLI UOMINI VS. IL CONTRARIO (SUORA)



Comune di
Milano

ConsigliaMi - Un progetto finanziato con Fondi Legge 285/1997

In coprogettazione con ABCittà / AmbienteAcqua APS / Celim / Fondazione Aquilone Onlus

IMPREVISTI

- PRENDI UN PEZZO DEL PUZZLE X2 (N)
- SALTA 2 TURNI X2 (N)
- MUA 1 PZ DEL PUZZLE A UN NO (P) AVVERSARIO X2
- ~~SALTA~~ PESCA UNA CARTA DISATTITO X2 E SFIDA UN NO AVVERSARIO X2
- VAI IN PRIGIONE X2 (N)
- PESCA UNA DISCUSSIONE (U) UGUALE A UN DISATTITO X2 (N)
- TORNA AL VIA X2 (N)
- PESCA UNA DOMINE (N)
- Fai una battuta sulla palita di genere (X2)
- In caso si giocasse a scuola la prof o il prof prende il tuo posto (X2)

- ~~trova due numeri uguali tra i blocchi~~ e se escono numeri uguali prendi un pezzo di puzzle (X2)
- fai 20 giri su se stessi e scrivi una parola decisa da te dal giocatore avversario (X2)
- ritira i dadi per un altro turno (X2)
- bisogna fare carta forbice e sasso con un avversario se vinci prendi un pezzo di puzzle se perdi vai in prigione (X2)
- bisogna fare un muto di plank (X2) per andare avanti
- indovina la parola che il compagno ti disegna sulla schiena se perdi va in prigione (X2)
- TRACCIA UN SIMBOLO/LETTERA SULLA SCHIENA del tuo AVVERSARIO (X2)
- RIDARE TUTTI I PEZZI (X2)
- SFIDA IL TUO AVVERSARIO A CARTA, FORBICE E SASSO, CHI PERDE PESCA UNA CARTA SFIDA A SUA SOCIETÀ (X2)

- Donna al volante, pericolo costante
- Gli uomini non piangono
- I ragazzi non devono giocare con le bambole.
- I maschi sono fatti a comandare le femmine + obbedire
- Gli uomini sono più inclini a spendere i soldi + cose unnecessary.
- L'uomo è il capo della casa
- le donne sono nate + diventano madre, gli uomini + lavorare
- Gli - le donne devono essere sempre gentili e sorridenti
- le donne sono più interessate al gossip che agli affari seri
- I ballerini hanno tendenze tipicamente femminili



Comune di
Milano

ConsigliaMi - Un progetto finanziato con Fondi Legge 285/1997

In coprogettazione con ABCittà / AmbienteAcqua APS / Celim / Fondazione Aquilone Onlus

1. NELLO STESSO MOMENTO CI SONO LE STESSHE PARTITE: CALCIO FEMMINILE E MASCHILE. QUALE GUARDI?

2. SEI IN UN NEGOZIO DI ABBIGLIAMENTO FEMMINILE E SI AVVICINA UN COMMESSO (MASCHIO). COSA FAI?

3. DUE CURRICULUM UOMO ^{DI 45/40 ANNI} E DONNA DI 28/30 ANNI. COLLOQUIO DI LAVORO. CHI SCEGLIERESTI?

4. SEI A SQUADRA E TI DICONO CHE NON TI PIACEREBBE UN COLORE (MASCHILE/FEMMINILE) PERCHÉ SEI MASCHIO/FEMMINA.

5. IL CAMBIO DELL'ATTEGGIAMENTO DEI GENITORI CON IL GRADO DEI FIGLI (P.1-5, 2-3-4)

6. SEI UNA FEMMINA E FAI CALCIO E SE SEI UN MASCHIO E FAI PALLAVOLO, E I TUOI AMICI TI "INSULTANO". COSA FAI?

7. FACCIENDE CASALINGHE: CHI DEVE PULIRE

8. AMICIZIA VERA/FINTA

3. Prossimo incontro

Alle 11:30 termina la seduta e si ricorda ai Consiglieri la data della prossima seduta.

Viene comunicata la data del prossimo incontro.

Il Consiglio si riunirà **martedì 18 marzo**, dalle 17:00 alle 18:30 circa, sempre presso la sala consiliare di Municipio 8.